

# Tribes 2

patch versione 22460

**COMPAGNIA**      Sierra

**DATA**            26/4/2001

- Ora le torrette “Spider Clamp” hanno bisogno di più Superficie utile per poter essere piazzate.
- Il server è più stabile durante sessioni di gioco particolarmente lunghe
- É stato aggiunto un nuovo Codec vocale, il 'GSM', che permette la comunicazione vocale tra utenti Linux e utenti Windows.
- Piccoli aggiustamenti e migliorie minori nel sistema sonoro.
- Migliorata la navigazione e la ricerca dei BOT.
- Ora i BOT non contano più quando si vota (prima comparivano nel “Vote Meter” sballando il conto dei votanti).
- Migliorata la fisica dei veicoli (in particolare, non capiterà più così spesso che i veicoli rimangano bloccati per il bordo contro un ostacolo).
- Quando l'Amministratore cambia la skin dei BOT, ora questa si aggiornerà dinamicamente come effettivamente deve fare.
- Talvolta il Cursore svaniva senza particolare motivo. Risolto.
- Migliorato un pochino il sistema di “query” al server.
- Ora si possono aggiungere altri giocatori alla lista di Amministratori del server.
- Ora non si può più fare il BAN di un giocatore con una votazione – lo può fare solo il Super-Amministratore.
- Piccole migliorie della GUI (interfaccia grafica), in particolare gli elementi Voice Com. nella Lobby. Inoltre in certi casi abbiamo migliorato l'icona del puntatore.
- Ora i server Linux sono identificati da un simbolo con un Pinguino nella Lista dei Server, in modo che si possano distinguere a colpo d'occhio dai server Linux.